

SISTEMI LINEARI

$$\begin{cases} 3x + 2y + \sqrt{2}z = 0 \\ x + 7y = 5 \end{cases}$$

è un sistema lineare.

In generale


$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1m}x_m = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2m}x_m = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mm}x_m = b_m \end{cases}$$

m variabili x_1, x_2, \dots, x_m

m equazioni

$$a_{ij} \in \mathbb{R} \quad b_i \in \mathbb{R}$$

Una soluzione del sistema è una "lista",

 $\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$ e se ponete $x_1 = a_1, x_2 = a_2 = \dots, x_m = a_m$ tutte le equazioni

sono verificate.

l'esempio

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 - x_2 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 = x_2 \end{cases}$$

quali sono le soluzioni?

$$\left\{ \begin{pmatrix} a_1 \\ a_1 \\ -2a_1 \end{pmatrix} \mid a_1 \in \mathbb{R} \right\}$$

$c_1 \bar{e}_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad c_2 \bar{e}_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \quad c_3 \bar{e}_3 \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \\ 10 \end{pmatrix}$

RISPARMIARE LO SPAZIO CON UNA
NOTAZIONE OPPORTUNA

SOMMA FRA MATRICI

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & 5 & \sqrt{2} \\ -7 & -4 & -7 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 7 & 6 & \sqrt{2} \\ -6 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

PRODOTTO FRA MATRICI

m righe $\begin{pmatrix} A \end{pmatrix}$ $\begin{matrix} \text{\textcircled{m}} \text{ colonne} \\ \text{\textcircled{m}} \text{ righe} \end{matrix}$ $\begin{pmatrix} B \end{pmatrix}$ $\begin{matrix} k \text{ colonne} \\ m \text{ righe} \end{matrix}$ $= \begin{pmatrix} C \end{pmatrix}$ $\begin{matrix} k \text{ colonne} \\ m \text{ righe} \end{matrix}$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 2 & 2 \\ -1 & 5 & 0 & 5 \end{pmatrix} =$$

\uparrow
è una 2×3

\uparrow

$$= \begin{pmatrix} \begin{matrix} (1,1) & (1,2) \\ -5 & 21 \end{matrix} & \begin{matrix} \bar{e} \text{ una } (3) \times 4 \\ \end{matrix} \\ \hline & \begin{matrix} 3 \\ \bar{e} \text{ una } 2 \times 4 \end{matrix} \end{pmatrix} \quad (2,4)$$

$$2 \cdot 0 + 1 \cdot (-1) + 4 \cdot (-1) = -5$$

$$2 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) + 4 \cdot 5 = 21$$

Prop. 1.2.1 del libro.

① Diano A, B, C tre matrici

$$A \quad m \times m$$

$$B \quad m \times k$$

$$C \quad k \times t$$

Allora $(AB)C = A(BC)$

proprietà associativa del prodotto fra matrici

(2) Siano A, B, C tre matrici

$$A \quad n \times m$$

$$B \text{ e } C \quad m \times k$$

allora

$$A(B+C) = AB + AC$$

proprietà distributiva della somma e del prodotto fra matrici.

Dati A_1, B_1 e C_1 matrici

$$\text{con } A_1 \text{ e } B_1 \quad n \times m$$

$$C_1 \quad m \times k$$

vale

$$(A_1 + B_1)C_1 = A_1C_1 + B_1C_1$$

Matrici e sistemi lineari

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

m equazioni, n variabili

Usando il prodotto fra matrici questo equivale

a

The diagram shows the matrix equation $A \cdot X = B$. Matrix A is an $m \times n$ matrix with elements a_{ij} . Matrix X is an $n \times 1$ column vector with elements x_1, \dots, x_n . Matrix B is an $m \times 1$ column vector with elements b_1, \dots, b_m . Red arrows indicate the dimensions of each matrix: $m \times n$ for A , $n \times 1$ for X , and $m \times 1$ for B . An orange oval highlights the first row of A (a_{11}, \dots, a_{1n}) and the first element of X (x_1), with an arrow pointing to the first element of B (b_1).

MATRICI A SCALINI (per RIGHE)

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

↑
è una matrice a scalini

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Quando un sistema lineare è tale che la sua matrice completa è a scalini, è ormai facile da risolvere.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

l'ultima riga dice $5x_4 = 3$

$$x_4 = \frac{3}{5}$$

la penultima riga dice.

$$3x_2 + 2x_3 = 2$$

$$x_2 = \frac{2 - 2x_3}{3}$$

la prima riga dice.

$$x_1 + 2x_2 + x_4 = 1$$

sostituendo

$$x_1 + 2 \frac{2 - 2x_3}{3} + \frac{3}{5} = 1$$

$$\begin{aligned}
 x_1 &= 1 - \frac{3}{5} - \frac{4 - 4x_3}{3} = \frac{2}{5} - \frac{4}{3} + \frac{4x_3}{3} \\
 &= \frac{6 - 20}{15} + \frac{4}{3}x_3 = -\frac{14}{15} + \frac{4}{3}x_3
 \end{aligned}$$

Le soluzioni:

$$\begin{pmatrix} -\frac{14}{15} + \frac{4}{3}x_3 \\ \frac{2 - 2x_3}{3} \\ x_3 \\ \frac{3}{5} \end{pmatrix} \leftarrow \text{libero!}$$

al variare di $x_3 \in \mathbb{R}$

Altro esempio:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

la matrice completa è a zolmi



$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

The matrix is shown with a red line connecting the pivot elements 1, 1, and 4. Green circles highlight these pivot elements. A green arrow labeled "PIVOT" points to the last column, indicating that the pivot is in the augmented column.

IL SISTEMA NON HA SOLUZIONI

Se nella matrice completa di un sistema (a scalini) c'è un PIVOT nell'ultima colonna, il sistema non è risolvibile.

Def Data una matrice a scalini
 diremo che il suo RANGO è il
 numero dei suoi PIVOT.

Vale dunque che, dato un sistema
 con matrice incompleta A e
 matrice completa A' , \leftarrow A SCALINI, il sistema ha
 soluzione se e solo se

$$\text{rango di } A = \text{rango di } A'$$

$$\begin{pmatrix} \overline{1} & & & & & \\ & \overline{1} & & & & \\ & & \overline{1} & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \\ \\ \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 5 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ALGORITMO DI GAUSS (Paragrafo 1.4)

Idea: dato un sistema qualunque, con matrice completa A' , posso trasformare la matrice in una matrice a scalini

\widetilde{A}' che descrive un sistema equivalente (ovvia con LE STESSA SOLUZIONI)



TRE MOSSE

a) scambio fra loro due righe.

b) moltiplico una riga per un numero $\lambda \neq 0$

$$(1 \ 2 \ 1 \ 4) \xrightarrow{\cdot 5} (5 \ 10 \ 5 \ 20)$$

c) sostituisco la riga i -esima
con

riga i -esima + p riga j -esima

esempio

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 1 & 0 \\ 7 & 7 & 7 & 7 \end{pmatrix}$$

sostituisco la riga 2 con

riga 2 + $(-2) \cdot$ riga 1

$$\begin{matrix} v & & & v \\ \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 7 & 7 & 7 & 7 \end{array} \right) & \leftarrow & \text{CONTINUARE!} &
 \end{matrix}$$

Si dimostra per induzione che con le mosse descritte sopra è possibile trasformare qualunque matrice in una matrice a zolimi.